任天堂 ファミリーコンピュータ™　TFC-PK

ーあそびは文化
タカラ

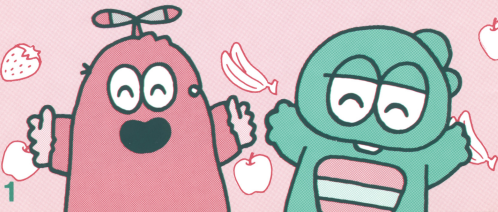
このたびは、タカラの「ひらけ！ポンキッキ」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用の前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

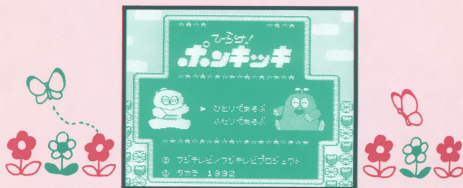
●使用上の注意●

- ●カセットをとりかえる時は、必ず電源を切りましょう。
- ●使ったあとはＡＣアダプタをコンセントから抜いてください。
- ●カセットは暑いところや寒いところにおかないでください。
- ●カセットの端子にさわったり、水にぬらさないようにしてください。
- ●ベンジン、シンナー、アルコールなどでふかないでください。
- ●長時間ゲームをする時は、２時間ごとに、10分～20分のきゅうけいをしましょう。
- ●テレビ画面からできるだけ離れて、ゲームをして下さい。

●もくじ●

お母さま方へ

このファミリーコンピュータ用のソフトは、子供たちが大好きで、身近なガチャピンやムックとたのしく遊びながら、注意力や集中力を自然に身につけられるゲームです。
２人プレイもできますからお母さまをはじめ、兄弟・友達と一緒にたのしく考えたり覚えたり。
５種類のゲームをそれぞれクリアした時は、子供のよろこぶ達成シーンが登場して、やる気やたのしさも倍増。
それぞれのゲームはりんごやバナナで得点が表示され、数のおけいこもできます。
操作は簡単ですので、まずはお母さまご自身の眼でお確かめください。

✪ゲームの遊び方✪

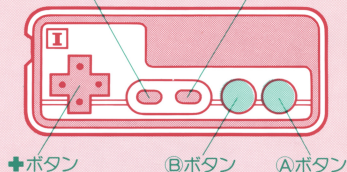
ファミリーコンピュータに「ひらけ！ポンキッキ」のカセットをさしこみ、スイッチを入れると、タイトル画面が表示されます。

はじめに“ひとりであそぶ”か“ふたりであそぶ”かを決めます。

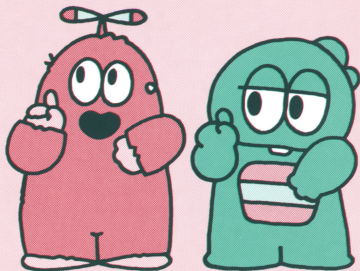
カーソル▷を✚ボタンで選びⒶボタンで決定します。

- “ひとりであそぶ”にした場合、“ガチャピン”になるか“ムック”になるかを選び決めます。
- “ふたりであそぶ”にした場合、
  コントローラー1はガチャピンを動かして、
  コントローラー2はムックを動かすことになります。

“はじめから”を選ぶとゲームが始まります。
“つづきから”を選ぶとパスワード入力画面になります。

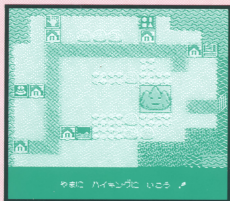
パスワードは、くわしくは12ページをお読みください。

✪コントローラーの使い方✪

Ⓐボタン：決める時にこのボタンを押します。
次にすすむ時に押します。

✚ボタン：ガチャピンやムックを動かす時に使います。
▷を動かす時に使います。

☆ガチャピン、ムックといっしょに遊びにいこう☆

ゲームには全部で５つの島があります。

♪ステージ１の島
　ガチャピン、ムックと山にハイキングにいこう！
♪ステージ２の島
　ガチャピン、ムックと海におよぎにいこう！
♪ステージ３の島
　ガチャピン、ムックと動物園にいこう！
♪ステージ４の島
　ガチャピン、ムックと遊園地にいこう！
♪ステージ５の島
　ガチャピン、ムックと宇宙旅行しよう！

１つの島には５つのゲームがあります。すべてのゲームをクリアすると目的地にいけるようになり、次の島へすすめます。

クリアしたゲームのところは☺にかわります。ステージをすすむと５つのゲームが少しずつむずかしくなってきます。
島の画面で、家の所に入るとそれぞれのゲームがはじまります。

島の中の5つのゲーム

●ガチャピン、ムックのかくれんぼ●

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。
ムック（ガチャピン）が8つあるUFOのどれかに隠れます。そのあとUFOが動いて、いれかわります。
ガチャピン（ムック）を✚ボタンで動かし、どの、UFOにかくれているか選んでください。UFOを決めたらⒶボタンを押してください。
うまく当てられたらUFOの中から、隠れていたムック（ガチャピン）がでてきます。

まちがえると、はずれマークがでてきて、フルーツを1つとられてしまいます。
3回まちがえると、やりなおしとなり、島の画面にもどってしまいます。
また、フルーツを全部なくしてしまっても、やりなおしとなります。

●2人で遊んでいる時は、かわりばんこに、1人がガチャピン（ムック）を好きなUFOに隠して、もう1人がムック（ガチャピン）で隠れているUFOを当てます。

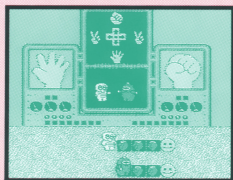
このゲームでは、ガチャピンやムックの隠れたUFOがどこにいるかを見つけて、注意力や集中力を養うことができます。

●じゃんけんあそび●

✚ボタンの上がグー、左右がチョキ、下がパーになっています。なにもおさないとチョキになります。じゃんけんに勝って、相手より先にイチゴをすべてとってゴールしてください。相手に先にゴールされてしまうと、やりなおしとなります。
相手がだすじゃんけんの順番は、決まっています。どの順番で、グー、チョキ、パーがでるか考えてください。
ステージがすすむとじゃんけんの順番が1つずつふえていきます。

例：ステージ1では、グー、パー2つの順番でだしてきます。

ステージ1－
ステージ2－
ステージ3－
ステージ4－
ステージ5－

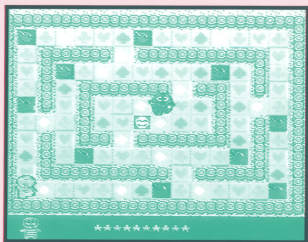
ステージ2からは、どんな順番でだすか考えてね。
●2人で遊ぶ時は、やりなおしはありません。

このゲームは、たのしくじゃんけんをしながら、グー、チョキ、パーの順番に気がつくと行った学習要素があります。

●かたちあわせゲーム●

ガチャピン（ムック）の持っている色々な形をしたビスケットを運んで、同じ形の場所にあわせるゲームです。

✚ボタンでガチャピン（ムック）を左右に動かし、Ⓐボタンで上になげます。
同じ形の時はうまくはまりますが、間違えてしまうとビスケットが落ちてきて、ガチャピン（ムック）がころんでしまいます。
画面の下にならんでいる　はタイマーになっています。時間がたつと★は１つずつへっていきます。
★が全部なくなる前に、ビスケットを全部あわせてください。
★がなくなるとやりなおしになります。
●２人で遊ぶ時は、協力してビスケットをあわせてください。

このゲームは、形を識別する学習ができます。

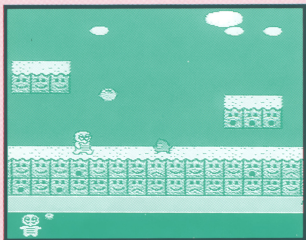
●めいろゲーム●

✚ボタンでガチャピン（ムック）を動かします。トランプのマークの絵がかいてある道をすすむと、オジャマむしがでてきますので、うまくよけてください。
さわってしまうとやりなおしになります。
タイマーの★がなくなってしまうと、やりなおしになってしまいます。
（かたちあわせゲームと同じです。）

● 2人で遊ぶ時は、りんごあつめの競争ができます。

簡単な迷路から、少し難しい迷路へとレベルアップします。迷路の途中にあるりんごを集めながら、オジャマむしをさけゴールまでのルートを考え、思考力を養うことができます。

●フルーツあつめゲーム●

✚ボタンの左右でガチャピン（ムック）を動かし、Ⓐボタンでジャンプします。
ジャンプしたり、オジャマむしをよけてゴールまでいくアクションゲームです。
途中にあるオレンジをたくさんあつめてください。
オジャマむしにさわってしまうとやりなおしになってしまいます。

●２人で遊ぶ時は、オレンジあつめの競争ができます。

このゲームは、ガチャピンやムックをたのしく動かして、反射神経や集中力を養えます。

★得点、ゲームオーバー、パスワード★

●得点

それぞれのゲームをクリアすると、とったフルーツの数がでますので、数の学習ができます。

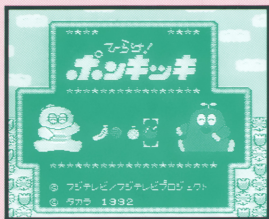
●ゲームオーバー

やりなおしになってしまうと、島の画面に表示されているガチャピン（ムック）の残りの数がへってしまいます。
残りが0のときにやりなおしになると、ゲームオーバーになってしまいます。

●2人で遊ぶ時は、残りの数は、ガチャピンとムックの2人で1つ表示されます。ゲーム中にどちらか片方が、やりなおしになってしまうと、もう一方の方もやりなおしになってしまいますので、協力しながら遊びましょう。
ステージの島を1つクリアすると、残りに数が1つふえます。

●パスワード

ゲームオーバーになると、フルーツが4つならんだパスワードをみることができます。
パスワードのフルーツのならび方を覚えておくと、いつでも続きから（ゲームオーバーになったステージの最初から）遊べます。

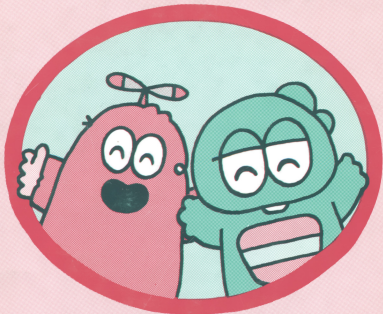
●パスワードの入れ方

1．タイトル画面で、“つづきから”を選びます。
2．図の画面でパスワードを入れます。✚ボタンの上と下でただしい絵を選んで、✚ボタンの左と右で[ ]が動きます。
3．パスワードを入れたらⒶボタンを押します。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911

*電話受付時間:月〜金曜日(除く祝日)10時〜17時

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。
製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。